

i-都市再生におけるシミュレータの活用 ～Cities Skylines①～



相模原市さがみはら都市みらい研究所

i-都市交流会議2020

1

Cities Skylines as I-UP tool

Cities Skylines とは、用途地域、道路公共交通機関、教育、医療施設などを設定すると共に、都市の予算や人口、健康状態、幸福度、失業率、空気や水、騒音や公害、交通渋滞等の課題を解決しつつまちづくりを行う都市開発シミュレーションゲーム。開発はフィンランドのColossal Order社。



Cities Skylines as I-UP tool

建築物や道路はもちろん、住民一人一人が属性情報を持ち、当該情報に従い行動する。

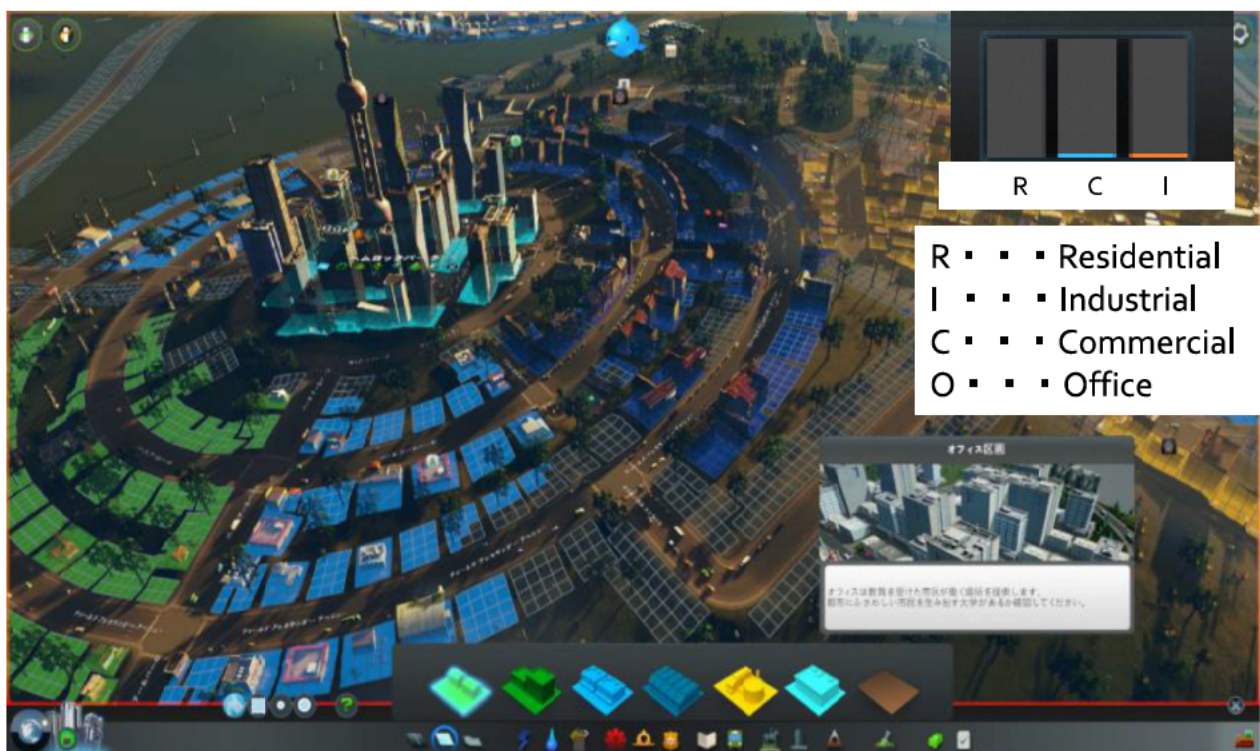


行政が持つ情報を属性情報として指定又は操作を可能とすることで、疑似的に都市とその住民を再現できる。

Etc. 世帯情報、産業分類別事業所数、従業員数、交通量情報、税情報、介護被保険者、生活保護、意識調査結果、、、

About RICO

RICOとは、システム内で上下する4需要。当該需要があり、土地に用途を指定している場合、該当の建物が建つ仕組み。



Utilizing MOD

MOD(modification)により様々な機能の拡張が可能
現在動作未確認のものも含め3000以上のMODが存在。

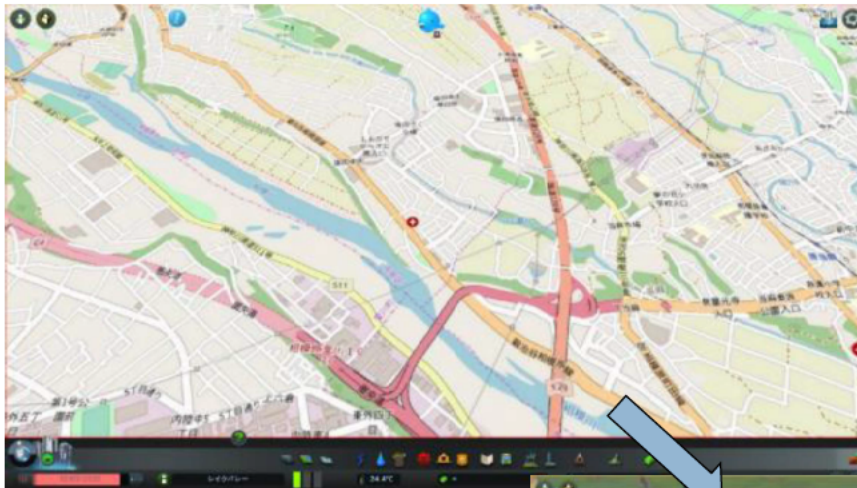
MOD名	概要
Japanese Localization EX Mod	自動生成されるマップ名、地区名、住宅名、人名を日本風に変更
Terrain.party	実在する地形の読み込み(Web Site)
Demand Master	RICO値のパラメータ確認、需要の変更
Automatic Bulldoze v2	廃墟自動破壊
Rush Hour	人間の行動をリアル化、通勤通学、就寝等
Traffic++ V2	制限速度、自動車専用道等変更
Traffic Report Tool 2.0	渋滞箇所の情報表示、渋滞要因を検討
All Spaces Unlockable	25タイルを利用可能に
Improved Asset Icons	アセットのアイコンを追加
Extended Building Information	建物情報の詳細表示
Cimtographer	OpenStreetMapから道路を自動で敷設

City Reproduction

○特定の地域の地形及び地図をCitiesに反映



City Reproduction



圏央道、国道129号を敷いた図（相模原愛川IC付近）

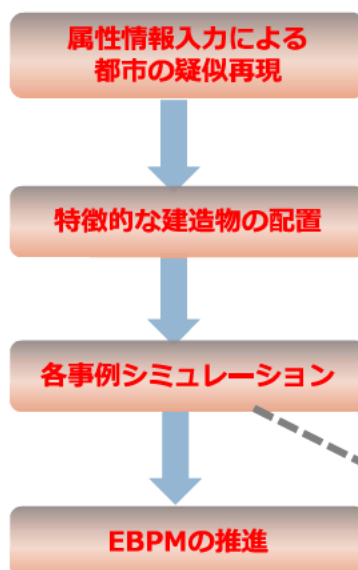
縮尺を変更し、OSMの上から道路、川、緑地等を作成していく

基盤整備ができれば、用途地域、居住誘導、都市機能誘導区域等を設定し、都市の動きをモニター
（基礎調査の情報をCityGML変換し、画面上に描画するMODや市民の行動を個別に詳細設定できるMOD等の開発が必要）



Future Development

シミュレータの活用により、まちづくりのみならず市政運営に様々な活用が見込める。



e. g. 都市再生緊急整備地域 国家戦略特区区域指定
道路計画、施設整備計画、立地適正化計画策定
住民合意、質の高い民間投資の呼び込み